

Anmeldung des Funkwandtaster 9494 am Universal-Dimmaktor 9476

Damit Ihre manuellen Schaltbefehle übertragen werden können, müssen Sie die entsprechenden DuoFern-Geräte (Aktoren / Sensoren) mit dem Handsender verbinden.

Wichtig:

Der Funktaster kann in zwei unterschiedlichen Betriebsarten genutzt werden. Rohrmotormodus oder Licht/Geräte-Modus. **Prüfen und ändern Sie den Modus ggf. vor der Anmeldung**. Drücken Sie dazu die Taste oben links und unten rechts gleichzeitig für mehr als 4 Sekunden und beachten Sie die LED unten. Wenn die LED erst grün und anschließend rot leuchtet befindet sich das Gerät im Geräte/Licht-Modus. Wenn die LED sofort rot leuchtet, befindet sich das Gerät im Rohrmotormodus.

Rohrmotormodus



Geräte/Licht-Modus



1. Aktivieren Sie den **Anmeldemodus Ihres Aktors**, wie auf dem Bild beschrieben. Anschließend haben Sie 120 Sekunden Zeit, die Anmeldung durchzuführen.



Anmeldemodus aktivieren

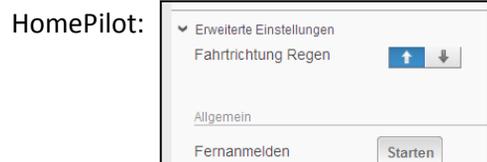
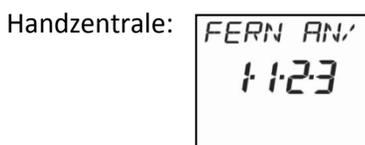
Betätigen Sie die Verbinden-Taste 

Die LED blinkt grün.

Der Anmeldemodus ist 2 Minuten aktiv.

Wenn der Aktor nicht mehr zugänglich ist, und bereits bei der Handzentrale oder dem Homepilot angemeldet ist können Sie alternativ die Funktion **Fernanmelden** nutzen.

Diese steht Ihnen in der Handzentrale unter Systemeinstellung - Menüpunkt 1-1-2-3 > Aktor auswählen > Auf-Taste betätigen- und über den HomePilot unter Konfiguration > Aktoren > Erweiterte Einstellungen zur Verfügung.



2. Aktivieren Sie den Anmeldemodus des Wandtasters.
Dazu die beiden oben liegenden Tasten (1 und 2) gleichzeitig drücken und ca. 5 Sekunden halten.
Eine gültige Anmeldung wird bestätigt, indem die LED im Wandtaster für ca. 4 Sekunden grün leuchtet.
3. Im Geräte/Licht-Modus muss nach erfolgter Anmeldung die Tastenbelegung festgelegt werden. Dazu leuchte die LED weiter und Sie haben die Möglichkeit, die Taste 1 oder 2 zu betätigen um den Kanal auszuwählen. Bei einem 2-Kanalaktor schaltet sich nach der ersten Auswahl eines Kanals die Led kurz aus, um dann noch einmal einzuschalten zur Auswahl der zweiten Taste.

