

UND – Verknüpfungen

Machen Sie Ihre Hausautomation durch die Nutzung der UND-Verknüpfungen noch komfortabler. Schalten Sie z.B. die Beleuchtung im Garten automatisch ein, wenn die Terrassentür geöffnet wird UND die Dämmerung bereits eingesetzt hat.

Legen Sie wie gewohnt eine Szene an und fügen Sie in der Automation eine Bedingung hinzu, indem Sie auf das + am rechten Rand der Automation klicken. Wie bisher, legt diese erste Automation, die sogenannte Basisautomation, fest, welche Information letztendlich an den HomePilot gesendet wird.



Wird z.B. die Automation Sonne mit der Reaktion auf Sonne überschritten und Sonne unterschritten als Basisautomation gewählt, wird diese Information an den HomePilot gegeben, sobald alle Bedingungen erfüllt sind. Das heißt, wenn der Sonnenwert überschritten wird und der Türkontakt geschlossen ist, wird „Helligkeitswert überschritten“ an den HomePilot gesendet. Wird in dieser Phase der Türkontakt geöffnet, wird „Helligkeitswert unterschritten“ an den HomePilot gesendet, das gleiche gilt, wenn der Helligkeitswert tatsächlich unterschritten wird.



Bitte beachten Sie, dass einige Automationen nur einmalig in der Basisautomation ausgewertet werden. Abenddämmerung, Morgendämmerung und Zeit werden nur zum tatsächlichen Zeitpunkt, Dämmerungseintritt ausgewertet.

Beispiel:

- Szene :Licht einschalten
- Automation: Zeit 20 Uhr in der Basisautomation
- Und-Verknüpfung: Fenster-Türkontakt geschlossen

nur wenn um 20Uhr der Fenster Türkontakt geschlossen ist, wird das Licht eingeschaltet. Würde die Tür um 21Uhr geschlossen werden, erfolgt keine Reaktion.

Um das gewünschte Ergebnis zu erzielen, müsste hier die Einstellung genau anders herum erfolgen.

- Szene: Licht einschalten
- Automation: Fenstertürkontakt geschlossen in der Basisautomation
- Und-Verknüpfung: Zeit von 20Uhr bis 22Uhr

Ergebnis: Wird in der Zeit von 20Uhr bis 22Uhr das Fenster geschlossen, bzw. ist das Fenster um 20Uhr bereits auf, wird das Licht eingeschaltet.

Für die Ausschaltung der Beleuchtung muss eine zweite Szene Erstellt werden, in der als Zielzustand des Aktors AUS gewählt wurde.

